



 **Fondazione**
per la **Scuola**
Compagnia di San Paolo

INCLUSIONE

CREATIVITÀ

INNOVAZIONE

PER LE SCUOLE

Programma dei workshop di Fondazione per la Scuola
9 - 11 ottobre 2019


didacta
Italia

Tre giornate per una scuola inclusiva, creativa e innovativa

Fondazione per la Scuola è un ente strumentale della **Compagnia di San Paolo**, con sede a Torino, che ha lo scopo di contribuire alla piena valorizzazione dell'autonomia scolastica.

La sua attività si articola su tre assi principali:

- o la **promozione delle pari opportunità**, dell'**inclusione sociale** e del **rapporto tra scuola e territorio**;
- o il **miglioramento in termini di qualità ed equità delle autonomie scolastiche**, con particolare attenzione a quelle che operano in contesti complessi;
- o il **miglioramento dei processi interni alla scuola** mediante la realizzazione della scuola digitale, la revisione dei processi gestionali e l'innovazione dei modelli didattici.

La Fondazione contribuisce alla definizione delle politiche in ambito scolastico operando in sinergia con attori istituzionali, del privato sociale, con enti strumentali e aree di intervento della Compagnia di San Paolo. Sempre in una logica di sussidiarietà, opera in collaborazione con il MIUR (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) e le sue sedi territoriali, l'INDIRE (Istituto Nazionale di Documentazione Innovazione e Ricerca Educativa) e l'INVALSI (Istituto Nazionale per la Valutazione del Sistema Educativo di Istruzione e di Formazione).

Ai sensi della Direttiva 170/2016 il 20 luglio 2018 la Fondazione ha ottenuto dal MIUR l'accreditamento come Ente Formatore per il personale docente delle scuole.

MERCOLEDÌ 9/10	GIOVEDÌ 10/10	VENERDÌ 11/10
<p>09.30-11.00 > 2019, Odissea nel Web <i>A cura di Provaci ancora, Sam!</i></p> <p>Riscrittura digitale e collaborativa dell'opera di Omero: dal ritorno di Ulisse a Itaca, al viaggio di Ulisse alla ricerca del Wi-Fi.</p>	<p>Computational Tinkering <i>A cura di Xké?</i> <i>Il laboratorio della curiosità</i></p> <p>Pensare con le mani: un laboratorio per assemblare, costruire e accendere oggetti creati dalla combinazione tra creatività, tecnologia e digitale.</p>	<p>Colori in codice <i>A cura di Riconessioni</i></p> <p>Aiutiamo Ozobot a trovare nuovi percorsi per esplorare il sistema solare trasformando i messaggi colorati in comandi operativi!</p>
<p>11.30-13.00 > 2019, Odissea nel Web <i>A cura di Provaci ancora, Sam!</i></p> <p>Riscrittura digitale e collaborativa dell'opera di Omero: dal ritorno di Ulisse a Itaca, al viaggio di Ulisse alla ricerca del Wi-Fi.</p>	<p>Computational Tinkering <i>A cura di Xké?</i> <i>Il laboratorio della curiosità</i></p> <p>Pensare con le mani: un laboratorio per assemblare, costruire e accendere oggetti creati dalla combinazione tra creatività, tecnologia e digitale.</p>	<p>Ripensiamo gli spazi per una didattica rinnovata. L'esperienza di Torino fa Scuola <i>A cura di Torino fa Scuola con Fondazione Giovanni Agnelli e Compagnia di San Paolo</i></p> <p>Partendo dall'esperienza di Torino fa Scuola, il workshop propone una riflessione per creare nuovi spazi di apprendimento adatti a una didattica innovativa.</p>
<p>13.30-15.00 > 2019, Odissea nel Web <i>A cura di Provaci ancora, Sam!</i></p> <p>Riscrittura digitale e collaborativa dell'opera di Omero: dal ritorno di Ulisse a Itaca, al viaggio di Ulisse alla ricerca del Wi-Fi.</p>	<p>Computational Tinkering <i>A cura di Xké?</i> <i>Il laboratorio della curiosità</i></p> <p>Pensare con le mani: un laboratorio per assemblare, costruire e accendere oggetti creati dalla combinazione tra creatività, tecnologia e digitale.</p>	<p>Colori in codice <i>A cura di Riconessioni</i></p> <p>Aiutiamo Ozobot a trovare nuovi percorsi da seguire trasformando i messaggi colorati in comandi operativi! Dove ci porterà questa volta?</p>
<p>15.30-17.00 > 2019, Odissea nel Web <i>A cura di Provaci ancora, Sam!</i></p> <p>Riscrittura digitale e collaborativa dell'opera di Omero: dal ritorno di Ulisse a Itaca, al viaggio di Ulisse alla ricerca del Wi-Fi.</p>	<p>Computational Tinkering <i>A cura di Xké?</i> <i>Il laboratorio della curiosità</i></p> <p>Pensare con le mani: un laboratorio per assemblare, costruire e accendere oggetti creati dalla combinazione tra creatività, tecnologia e digitale.</p>	<p>Colori in codice <i>A cura di Riconessioni</i></p> <p>Aiutiamo Ozobot a trovare nuovi percorsi da seguire trasformando i messaggi colorati in comandi operativi! Dove ci porterà questa volta?</p>



RICONNESSIONI

educazione al futuro



Scopri di più: www.fondazione scuola.it