

Prot 25/2024/U/CG

Torino, 27/05/2024

Oggetto: Programma Interreg VI-A Francia-Italia ALCOTRA 2021-2027

Progetto n. 20123 “ESCAPE”, CUP C99I23001530002

Richiesta di preventivo per progettazione e fornitura di strumenti didattici “escape game” – WP3.1

Xké? ZeroTredici s.c.r.l. (di seguito Xké? O il beneficiario) è partner del progetto ESCAPE - - Evasione Scientifica per Costruire un Avvenire Più Ecologico: apprendimento ludico e scientifico delle sfide della transizione ecologica nello spazio alpino transfrontaliero co-finanziato dal programma Interreg VI-A Francia-Italia (ALCOTRA) 2021-2027.

Xké? è un organismo privato non soggetto al codice degli appalti, ma al fine di effettuare una corretta indagine di mercato informale, con la presente intende richiedere preventivi (progettazione e realizzazione) di operatori economici al fine di procedere ad un affidamento diretto nel rispetto dei principi di trasparenza ed economicità previsti dal Programma stesso.

Contesto

Il progetto ESCAPE si propone di rafforzare e diffondere le competenze dei centri di cultura scientifica di Chambéry (Galerie Eurêka) e Torino (Xké? Il laboratorio della curiosità) nell'educazione informale degli adolescenti (11-14 anni) allo sviluppo sostenibile.

L'obiettivo generale del progetto è quello di migliorare le conoscenze sulla transizione ecologica in montagna, sviluppare il pensiero critico e incoraggiare la cittadinanza attiva tra i cittadini di domani (11-14 anni) creando offerte educative informali, ludiche e ibride, accessibili in prossimità nel territorio transfrontaliero della Savoia-Alta Savoia-Torino e delle sue valli alpine.

Gli strumenti di apprendimento si concretizzano in offerte educative ludiche e ibride: *escape game* e altri giochi basati su attività “hands on” che combinano anche tecnologie digitali e realtà virtuale. In questo ambito tutte le proposte saranno guidate da uno standard di alta qualità progettuale ed esperienziale e innovazione in modo da risultare attraenti per i giovani. I giochi saranno sviluppati sempre con approccio scientifico e saranno accompagnati da un ricco programma di laboratori, attività sul campo, osservazioni e cantieri sperimentali per approfondire le conoscenze e trasformare gli apprendimenti in azioni concrete.

A tal fine, i partner del progetto lavoreranno insieme per progettare una serie di attività ludiche (*escape game* in diversi formati, giochi di squadra, laboratori, workshop, sfide, escursioni sul campo, ecc.) che saranno proposte agli adolescenti presso la Galerie Eurêka e in una serie di contesti educativi formali (scuole secondarie) e non formali (centri scientifici, biblioteche, ludoteche, centri sociali, centri giovanili, centri ricreativi, centri di vacanza, ecc.) Il progetto ESCAPE è destinato a durare oltre il periodo di finanziamento europeo e a beneficiare altre aree del programma ALCOTRA e la regione alpina.

Le attività oggetto del presente incarico si inseriscono prevalentemente nell'ambito del WP 3.1 **Co-realizzare *escape game* per la montagna di domani**, dedicato alla coprogettazione degli *escape game*.

Indipendentemente dalla forma, gli *escape game* del progetto prevedono di dare al gioco un ruolo educativo, arricchire le esperienze di intrattenimento affinché diventino anche un'occasione di

apprendimento e crescita. Questo l'obiettivo dei supporti previsti dal progetto, attraverso giochi di logica, immersivi e cooperativi che puntano a favorire il lavoro di squadra e la cooperazione tra i partecipanti: la soluzione, infatti, può essere trovata solo con il contributo di tutti.

Combinando scienza e investigazione, il modello “*escape*” è un gioco coinvolgente che offre un'esperienza originale e divertente. I partecipanti hanno a disposizione un tempo prestabilito per mettere alla prova le loro capacità di osservazione, logica e reattività. Risolvendo indovinelli e realizzando esperimenti scientifici, i ragazzi (ad esempio) acquisiranno le conoscenze di base sul riscaldamento globale e penseranno a come impegnarsi nella nostra società per limitarne gli effetti. L'obiettivo di questi *escape game* è collegare la cultura scientifica intorno ai temi delle transizioni nei territori montani e sviluppare collaborazioni transfrontaliere per ridurre gli impatti del riscaldamento globale. I temi su cui si svilupperanno le esperienze degli *escape game* sono stati individuati grazie ad un processo partecipato di circa un centinaio di giovani che hanno anche offerto alcuni spunti per le modalità di gioco. Per maggiori dettagli ci rendiamo disponibili a condividere su esplicita richiesta i documenti di sintesi dei risultati emersi dai questionari raccolti e dalle attività svolte in presenza con un gruppo di 100 studenti (target del progetto) unitamente al dossier di candidatura.

Oggetto del servizio

Al fine di rispondere alle esigenze sopra indicate, Xké? intende avvalersi di un supporto esterno nella **progettazione** di:

- **n. 2 *escape room* “fisiche”**, intendendo installazioni di ambienti di gioco con dinamiche cooperative e competitive (a piccoli gruppi) caratterizzate da moduli di attività in sequenza basate su logica, esperienze *hand-on* e indovinelli per arrivare alla scoperta di uno o più codici utili a risolvere l'enigma finale. In questa declinazione (*escape room* fisica) la componente della scenografia e *setting* ha una spiccata rilevanza anche per meglio contestualizzare le attività.
- **n. 2 *escape game* ibride**, intendendo una serie di moduli che possano riproporre una dinamica di gioco interattiva, cooperativa e competitiva (a gruppi), prevedendo sia attività esperienziali (*hands on*) che attività digitali (utilizzo di *device* elettronici, *software* e/o strumenti tecnologici) nell'ottica di combinare pariteticamente le due dimensioni, per arrivare al disvelamento di un enigma finale.

Ogni strumento delle *Escape Room* e delle *Escape game* ibride dovrà essere fruibile sia da un pubblico italiano che francese; pertanto, eventuali testi o istruzioni dovranno essere bilingui.

Tali strumenti devono essere tra loro collegati in maniera logico funzionale e avere dunque una narrazione comune, ma attingendo ad esperienze e attività diverse tra loro (per creare una molteplicità di attività, che potranno anche essere svolte in continuità, o *stand alone*).

Inoltre, le due *escape room* fisiche dovranno essere coerenti con un *exhibit* che le accompagnerà e che sarà progettata e realizzata dal capofila del progetto.

Per garantire tale coerenza si richiede la disponibilità dell'operatore economico a partecipare ad un incontro in presenza con il gruppo di progetto e con gli esperti individuati dal capofila che si occuperanno della progettazione dell'*exhibit*. Tale incontro si svolgerà indicativamente in Francia (Città di Chambéry o nei suoi pressi) nei mesi di ottobre/novembre 2024.

L'obiettivo dell'*exhibit* (che sarà realizzata in due esemplari uguali tra loro) è quello di fornire approfondimenti di contesto e scientifici sul tema della transizione ecologica in montagna e tenere impegnati parti di eventuali gruppi numerosi che si alterneranno quindi nell'*escape room*.

A tal proposito si fa presente che gli strumenti devono essere pensati in prima analisi per coinvolgere gruppi di circa 25 persone, prioritariamente facenti parte di scolaresche delle scuole secondarie di primo grado o gruppi estivi in fascia 11/14 anni.

Risulterà migliorativa un'eventuale offerta che amplia la fascia di età del target di riferimento.

La progettazione dovrà concludersi entro il 30 aprile 2025.

Si richiede altresì la **fornitura/realizzazione** in modalità “chiavi in mano” (senza eccezione alcuna), ovvero i prodotti devono essere utilizzabili in maniera completa e più volte, fatto salvo per eventuale rifornimento di solo materiale di consumo, la cui necessità dovrà essere indicata nell’offerta (ad esempio, fogli di carta, matite, penne, ecc.) di:

- n. 2 escape room fisiche, con manuale/tutorial di utilizzo/funzionamento, bilingue
- n. 1 escape game ibrida, con manuale/tutorial di utilizzo/funzionamento, bilingue
- n.1 manuale/tutorial di costruzione, utilizzo/funzionamento per l’*escape game* ibrido che non verrà fornito, bilingue.

La fornitura deve concludersi entro e non oltre il 30 aprile 2025.

Si richiede infine la disponibilità a partecipare ad una **sperimentazione** (test) di ciascuno strumento volto a testare il suo corretto funzionamento e per accogliere eventuali modifiche minori, prima che questo venga utilizzato sul target di riferimento per gli anni 2025 e 2026.

Tale sperimentazione avverrà indicativamente nei mesi di maggio/giugno 2025.

Le spese di viaggio e soggiorno sono da intendersi incluse nel preventivo finale.

Durata del servizio

Il servizio dovrà svolgersi nel rispetto delle scadenze indicate sopra e prenderà avvio dalla stipula del presente affidamento (sottoforma di contratto sottoscritto tra le parti) e concludersi con l’ultima sperimentazione e non oltre il mese di giugno 2025, salvo proroghe imposte dal Programma ALCOTRA.

Note sul pagamento

Il pagamento avverrà nel rispetto delle regole di rendicontazione del Programma, in seguito all’emissione di fattura riportante le corrette diciture di progetto indicate dalla committenza (numero e acronimo di progetto, indicazione del programma e CUP), accompagnata da una relazione che illustri l’attività svolta.

I pagamenti avverranno in 3 *tranche*:

- ottobre 2024 – 20% (acconto 1)
- maggio 2025 – 50% (acconto 2)
- luglio 2025 – 30% (saldo)

Requisiti dell’operatore economico

L’operatore economico, in forma singola o associata, deve essere in possesso dei seguenti requisiti carattere generale:

- a) idoneità professionale (attestazione dell’iscrizione al registro della camera di commercio, industria, agricoltura e artigianato iscrizioni ad Albi eccetera);
- c) capacità tecnico professionale;
- d) conoscenza della lingua francese, da attestare in caso di affidamento dell’incarico.

Termini e modalità di presentazione

Al fine di poter effettuare una corretta comparazione dei preventivi in tempi utili, si chiede cortesemente di far pervenire la proposta **entro e non oltre il 17 giugno 2024** via **PEC** all'indirizzo xke0-13@legalmail.it con oggetto:

Progetto n. 20123 ESCAPE - Preventivo per il servizio di progettazione e realizzazione di escape game, CUP C99I23001530002

La proposta di preventivo dovrà contenere come minimo:

- una nota metodologica: dovrebbe rendere conto della visione che il candidato ha dell'incarico e specificare ciò che sembra indispensabile per la sua corretta realizzazione, anche laddove significhi proporre elementi che sembrano non essere sufficientemente presenti nella richiesta di preventivo;
- costo complessivo e, laddove possibile, dettagliato per voci di spesa (ad esempio progettazione, realizzazione, sperimentazione, ecc.)

Al preventivo dovrà essere allegata la seguente documentazione:

- fotocopia di un documento di identità del/dei sottoscrittore/i;
- breve presentazione dell'operatore economico;
- Curriculum vitae dell'operatore economico, in forma singola e/o associata e dei componenti il gruppo di lavoro dal quale si evinca che almeno un componente del gruppo di lavoro conosca la lingua francese;

Non saranno giudicati ricevibili i preventivi:

- non inviati nei termini sopra indicati;
- privi della firma dal legale rappresentante del soggetto proponente singolo e/o dei rappresentanti legali se l'offerta è presentata in forma associata fra più operatori economici.

Comparazione dei preventivi

Non trattandosi di procedura concorsuale per i partecipanti all'indagine di mercato informale non sono previste graduatorie, attribuzione di punteggi o altre classificazioni di merito. Tra gli operatori economici che hanno presentato idonea candidatura saranno individuati i soggetti a cui affidare l'incarico in modo diretto.

Xkè? si riserva, per motivate sopraggiunte necessità, la facoltà di non procedere mediante affidamento diretto senza alcuna pretesa da parte dei partecipanti alla presente richiesta di preventivo.

La valutazione dei preventivi ai fini dell'affidamento diretto sarà effettuata sulla base di:

- affidabilità e credenziali del professionista o del gruppo di lavoro (allegare CV aziendale e/o professionale)
 - a. grado di esperienza acquisita nell'erogazione di servizi simili alla presente richiesta;
 - b. anni di esperienza professionale nei settori specifici cui si riferisce l'incarico;
 - c. professionalità presenti nel gruppo di lavoro.
- qualità della proposta:
 - a. aderenza della proposta rispetto alle esigenze ed obiettivi del progetto ESCAPE;
 - b. livello di dettaglio delle descrizioni fornite e di gradimento rispetto alla parte della progettazione (innovativa, inclusiva, personalizzata).

- eventuali proposte migliorative rispetto ai contenuti minimi indicati, con particolare riferimento alla innovatività e alla sostenibilità dei prodotti proposti;
- importo del preventivo.

Importo massimo del possibile affidamento

L'importo complessivo dell'incarico non potrà ammontare ad oltre 150.000 IVA inclusa.

Le risorse per ciascun affidamento sono reperite nel contesto del progetto di riferimento e saranno oggetto di rendicontazione da parte di Xké?.

Informativa sulla privacy (art. 13 Reg. UE 2016/679)

I dati personali sono raccolti e trattati da Xké? ZeroTredici s.c.r.l., in qualità di Titolare di trattamento, al fine di valutare potenziali fornitori e instaurare un eventuale rapporto contrattuale. Il trattamento è legittimato dall'esecuzione di misure precontrattuali adottate su richiesta dell'interessato (art. 6 lett. b GDPR).

I dati raccolti vengono conservati per il tempo necessario per adempiere alle finalità suindicate; in caso di instaurazione di un rapporto contrattuale questi saranno conservati fino a prescrizione amministrativa.

I dati non saranno oggetto di diffusione e non saranno trasferiti in paesi terzi extra-UE o a Organizzazioni internazionali; saranno, però, comunicati a soggetti autorizzati sotto l'autorità del Titolare, a eventuali fornitori nominati Responsabili di trattamento e ai Partner coinvolti nel progetto, oltre che ai soggetti legittimati ad accedervi in forza di disposizioni di legge, regolamenti, normative europee.

L'interessato ha il diritto di proporre reclamo all'Autorità di controllo dello stato di residenza, nonché di esercitare i diritti previsti dagli articoli 15 – diritto di accesso, 16 – diritto di rettifica, 17 – diritto alla cancellazione, 18 – diritto alla limitazione del trattamento del GDPR, scrivendo al Titolare all'indirizzo privacy@xkezerotredici.it.